



web computing

<https://www.web-computing.de/job/praktikant-software-entwicklung-m-w-d/>

## PRAKTIKANT SOFTWARE-ENTWICKLUNG (M/W/D)

**Arbeitgeber**  
Web Computing GmbH

### Beschreibung

Die Web Computing GmbH ist ein junges Unternehmen aus der Fahrradhauptstadt Münster. Mit aktuell rund 50 Mitarbeitern entwickeln und lizenzieren wir innovative und von Open Source getriebene Software in den Bereichen Video Services, Data Services sowie Conversational Services. Zu unseren Kunden zählen sowohl kleine und mittelständische Unternehmen als auch internationale Großkonzerne.

**Arbeitspensum**  
12-40h

### Praktikant Software-Entwicklung (m/w/d)

Als Praktikant bist Du Teil unseres agilen Entwicklerteams und bringst Dich aktiv in die Konzeption und Entwicklung eigener Teilprojekte ein – von der Weiterentwicklung unserer Produkte, über die Erstellung von Prototypen bis hin zu Proof of Concepts zu Leading-Edge-Technologien.

**Start Anstellung**  
Ab sofort

**Art der Anstellung**  
Praktikum / Werkstudent

### Zuständigkeiten / Hauptaufgaben

#### Folgendes erwartet Dich:

- Kennenlernen von Open-Source-Bibliotheken und State-of-the-Art Frameworks
- Qualitätsgetriebenes Software Engineering auf Basis von OOAD
- Mitwirkung am gesamten Software-Lebenszyklus, von Analyse und Entwurf über die Implementierung, bis hin zum Test und Roll-out bei unseren Kunden

**Dauer der Anstellung**  
Mind. 3 Monate

**Arbeitsort**  
Wilhelm-Schickard-Straße 10,  
48149, Münster, NRW, Deutschland

### Qualifikationen / Anforderungen

#### Folgendes erwarten wir:

- Aktuelles (Fach-)Hochschulstudium der (Wirtschafts-)Informatik; alternativ eine vergleichbare berufliche Qualifikation
- Erste Erfahrungen in Web oder Software Engineering, im besten Fall in der agilen Software-Entwicklung
- Grundlegende Kenntnisse in mehreren Technologien aus dem folgenden Stack:
  - Java (Spring Boot o. ä. Frameworks)
  - Ruby (Ruby on Rails o. ä. Frameworks)
  - JavaScript
  - TypeScript
  - CSS3, HTML5
  - RESTful Webservices
  - Verteilte Umgebungen
  - Test-Frameworks (z. B. JUnit, Mockito, Capybara, RSpec)

**Veröffentlichungsdatum**  
25. Mai 2020

**Gültig bis**  
30.09.2020

- Git, GitHub
  - Eine schnelle Auffassungsgabe und das Streben nach steter Weiterentwicklung
  - Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- 

## **Leistungen der Anstellung**

### **Folgendes bieten wir:**

- Erfahrungsaustausch in unserem dynamischen und hochqualifizierten Entwicklerteam
  - Freundliches und modernes Arbeitsumfeld
  - Unkompliziertes Miteinander: Duz-Kultur ohne Dresscodes
  - Kostenlose Heiß- und Kaltgetränke sowie frisches Obst & Gemüse
- 

## **Kontakte**

### **Wir haben Dein Interesse geweckt? Dann möchten wir Dich kennenlernen.**

Bitte sende uns Deine Bewerbungsunterlagen mit Anschreiben, Lebenslauf, Arbeits- und Ausbildungszeugnissen sowie frühestmöglichem Eintrittstermin an [jobs@web-computing.de](mailto:jobs@web-computing.de)!

---